

## อุปกรณ์ที่นักเรียนต้องเตรียมในการเรียนวิชาคอมพิวเตอร์

วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.1 .....	2
วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.2 .....	3
วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.3 .....	4
วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.4 .....	5
วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.5 .....	5
วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.6 .....	5

### หมายเหตุ

หากนักเรียนมีข้อสงสัยในการเตรียมอุปกรณ์ หรือปัญหาในการลงโปรแกรมสามารถสอบถามคุณครูในคาบเรียนคอมพิวเตอร์ หรือ โทรศัพท์มาที่ 090 972 4150 (วันจันทร์ – วันศุกร์ 9:00 – 16:00 น.) หากโทรศัพท์ไม่ได้รับทันทีแสดงว่าคุณครูติดสอนอยู่ จะโทรกลับเมื่อสอนเสร็จแล้วค่ะ

## วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.1

ขอให้เตรียมอุปกรณ์ต่อไปนี้ในการเรียน

สัปดาห์ที่ 9-15 (ตั้งแต่ 26 กรกฎาคม)

1. คอมพิวเตอร์
  2. อินเทอร์เน็ต
  3. เบราว์เซอร์ เช่น Chrome, Firefox, Edge, Safari
- เพื่อใช้เรียนพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมจาก Code.org



สัปดาห์ที่ 16-20 (ตั้งแต่ 6 กันยายน)

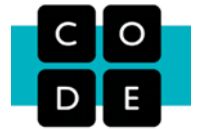
1. คอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Paint (เป็นโปรแกรมที่มาพร้อมกับ Windows) เพื่อเรียนการใช้โปรแกรม Paint



## วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.2

สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียมใน สัปดาห์ที่ 9 (ตั้งแต่ 26 กรกฎาคม) เป็นต้นไป

1. คอมพิวเตอร์
  2. อินเทอร์เน็ต
  3. เบราวเซอร์ เช่น Chrome, Firefox, Edge, Safari เพื่อใช้เรียน
- พื้นฐานในการเขียนโปรแกรมจาก Code.org



สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียมใน สัปดาห์ที่ 15 (ตั้งแต่ 6 กันยายน) เป็นต้นไป

1. คอมพิวเตอร์
2. ดาวโหลดโปรแกรม scratch v.2



คลิปขั้นตอนการลงโปรแกรม scratch v.2 <https://www.youtube.com/watch?v=uZUOkzrW3EI>

### วิธีการดาวโหลดโปรแกรม scratch v.2

1. เปิดเบราว์เซอร์ ไปที่ URL <https://scratch.mit.edu/download/scratch2>
- 2.1 ถ้าคอมพิวเตอร์ยังไม่ได้ลง Adobe AIR ให้
  1. เลือก ดาวน์โหลด Adobe AIR ตามระบบปฏิบัติการของคอมพิวเตอร์ที่ใช้
  2. เลือก ดาวน์โหลด Scratch Offline Editor ตามระบบปฏิบัติการของคอมพิวเตอร์ที่ใช้
- 2.2 ถ้าคอมพิวเตอร์ยังลง Adobe AIR แล้ว ให้เลือก ดาวน์โหลด Scratch Offline Editor ตามระบบปฏิบัติการของคอมพิวเตอร์ที่ใช้

Scratch - Scratch 2.0

scratch.mit.edu/download/scratch2

Scratch สร้าง สำรอง แนวคิด เกี่ยวกับ ค้นหา

Installation Updates Other Versions of Scratch Known issues

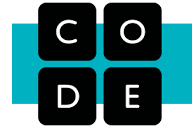
Note for Mac Users: the latest version of Scratch 2.0 Offline requires Adobe AIR 20. To upgrade to Adobe AIR 20 manually, go [here](#).

- 1**  
**Adobe AIR**  
If you don't already have it, download and install the latest [Adobe AIR](#)  
Mac OS X - [ดาวน์โหลด](#)  
Mac OS 10.5 และต่ำกว่า - [ดาวน์โหลด](#)  
Windows - [ดาวน์โหลด](#)
- 2**  
**Scratch Offline Editor**  
Next download and install the Scratch 2.0 Offline Editor  
Mac OS X - [ดาวน์โหลด](#)  
Mac OS 10.5 และต่ำกว่า - [ดาวน์โหลด](#)  
Windows - [ดาวน์โหลด](#)
- 3**  
**Support Materials**  
ต้องการความช่วยเหลือในการเริ่มต้น? ต่อไปนี้เป็นแหล่งข้อมูลบางส่วนที่เป็นประโยชน์  
โครงการเริ่มต้น - [ดาวน์โหลด](#)  
คู่มือเริ่มต้นใช้งาน - [ดาวน์โหลด](#)  
Scratch Cards - [ดาวน์โหลด](#)

## วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.3

สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียมใน **สัปดาห์ที่ 8 (19 กรกฎาคม)** เป็นต้น

1. คอมพิวเตอร์ 2. อินเทอร์เน็ต 3. เบราว์เซอร์ เช่น Chrome, Firefox, Edge, Safari เพื่อใช้เรียนพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมจาก Code.org



สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียมใน **สัปดาห์ที่ 13 (23 สิงหาคม)** เป็นต้นไป

1. คอมพิวเตอร์ 2. โปรแกรม Microsoft Word



## วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.4

สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียมในสัปดาห์ที่ 9 (26 กรกฎาคม) เป็นต้นไป

1. คอมพิวเตอร์
2. อินเทอร์เน็ต
3. เบราว์เซอร์ เช่น Chrome, Firefox, Edge, Safari เพื่อใช้เรียนพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมจาก Scratch แบบ online โดยพิมพ์ลิงค์ <https://scratch.mit.edu/> เพื่อเข้าใช้งานโปรแกรม Scratch



## วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.5

สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียมในสัปดาห์ที่ 9 (26 กรกฎาคม) เป็นต้นไป

1. คอมพิวเตอร์
2. อินเทอร์เน็ต
3. เบราว์เซอร์ เช่น Chrome, Firefox, Edge, Safari เพื่อใช้เรียนพื้นฐานในการเขียนโปรแกรมจาก Scratch แบบ online โดยพิมพ์ลิงค์ <https://scratch.mit.edu/> เพื่อเข้าใช้งานโปรแกรม Scratch



## วิชาคอมพิวเตอร์ ระดับ ป.6

สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียมในสัปดาห์ที่ 9 (26 กรกฎาคม) เป็นต้นไป

1. โทรศัพท์มือถือ
2. โปรแกรม (Kinemaster)



### วิธีการติดตั้งโปรแกรมตัดต่อวิดีโอ ( Kinemaster ) ลงบนโทรศัพท์มือถือ

สำหรับนักเรียนที่ใช้โทรศัพท์ระบบปฏิบัติการแบบ แอนดรอยด์ (Android) ให้ติดตั้งโปรแกรม ดังนี้

1. ให้นักเรียนเข้าไปที่เพลสโตร (Play Store)
2. ให้นักเรียนพิมพ์ Kinemaster ที่ช่องค้นหา
3. กดติดตั้งโปรแกรม
4. รอโปรแกรมดาวน์โหลดและติดตั้งให้เสร็จสมบูรณ์
5. กดออกจากเพลสโตร (Play Store) ได้

สำหรับนักเรียนที่ใช้โทรศัพท์ระบบปฏิบัติการแบบ ไอโอเอส (ios)

1. ให้นักเรียนเข้าไปที่แอปสโตร (App Store)
2. ให้นักเรียนพิมพ์ Kinemaster ที่ช่องค้นหา
3. กดรับเพื่อตั้งโปรแกรม
4. รอโปรแกรมดาวน์โหลดและติดตั้งให้เสร็จสมบูรณ์
5. กดออกจากแอปสโตร (App Store) ได้